



Semantik

Treash!  
Make Your frash **Worth It!**

# Treash!

Make Your Trash **Worth It!**

## Pitch Deck Idea Project

**Presented by Kurumi Team**

Kurumi Team

Treash

Kurumi Team



## TREASH

**Make your own Trash to be A  
Worth it & Valueable**



# OUR TEAM

## Bintang Danuarta

Design Architect /  
Frontend Engineer/ Hipster



## M Rizqi Fadhilah

Data/ Machine  
Learning Eng / Hustler



## Rizky Fahrureza

Backend / Software  
Architect / Hacker





# Background Overview

Treash!  
Make Your Trash Worth It!

 **Isu Global:** Krisis pengelolaan limbah menjadi tantangan utama dunia—terkait lingkungan, sosial, dan ekonomi.

 **SDGs Terkait:** Fokus pada SDG 12 (Konsumsi & Produksi Bertanggung Jawab), serta mendukung SDG 13 & SDG 8.



---

## Kondisi di Indonesia:

- 67 juta ton sampah/tahun (data KLHK 2022).
- **60% tidak terkelola dengan baik** (minim infrastruktur, rendahnya kesadaran).
- Sampah plastik mendominasi dan memicu pencemaran serta masalah kesehatan.



---

## Temuan Lapangan:

- **1 pengepul di Jakarta** bisa mengelola hingga **1 ton sampah per hari**.
- Pengelolaan masih manual, belum terintegrasi teknologi.







Semantik

# Identifikasi

Treash!  
Make Your Trash Worth It!

## Permasalahan

Sistem yang menghubungkan pengguna dan pengepul/perusahaan daur ulang **secara real-time**

Teknologi AI dan IoT untuk **meningkatkan efisiensi klasifikasi** dan pelacakan sampah

Menciptakan **insentif dan sistem monetisasi** berkelanjutan agar aplikasi Treash diminati

Menekankan **dampak konkrit** dan kontribusi langsung bagi **User.**

## Tujuan & Manfaat

**Edukasi interaktif** melalui chatbot AI

Menyediakan **peluang ekonomi** dari sampah bagi masyarakat menengah ke bawah.

Memberikan alternatif **pengelolaan sampah yang inklusif** dan berkelanjutan.

Meningkatkan visibilitas dan **jaringan perusahaan pengepul** seperti Daur Tanggung



Wawancara dengan **CEO dari Daur Tanggung**, Company bergerak dibidang “**Distributor Sampah**”

## Sustainable Development Goals Target

**8** DECENT WORK AND ECONOMIC GROWTH



**12** RESPONSIBLE CONSUMPTION AND PRODUCTION



**13** CLIMATE ACTION



“ Daur = Siklus  
Tanggung = Pertanggung  
Jawaban “

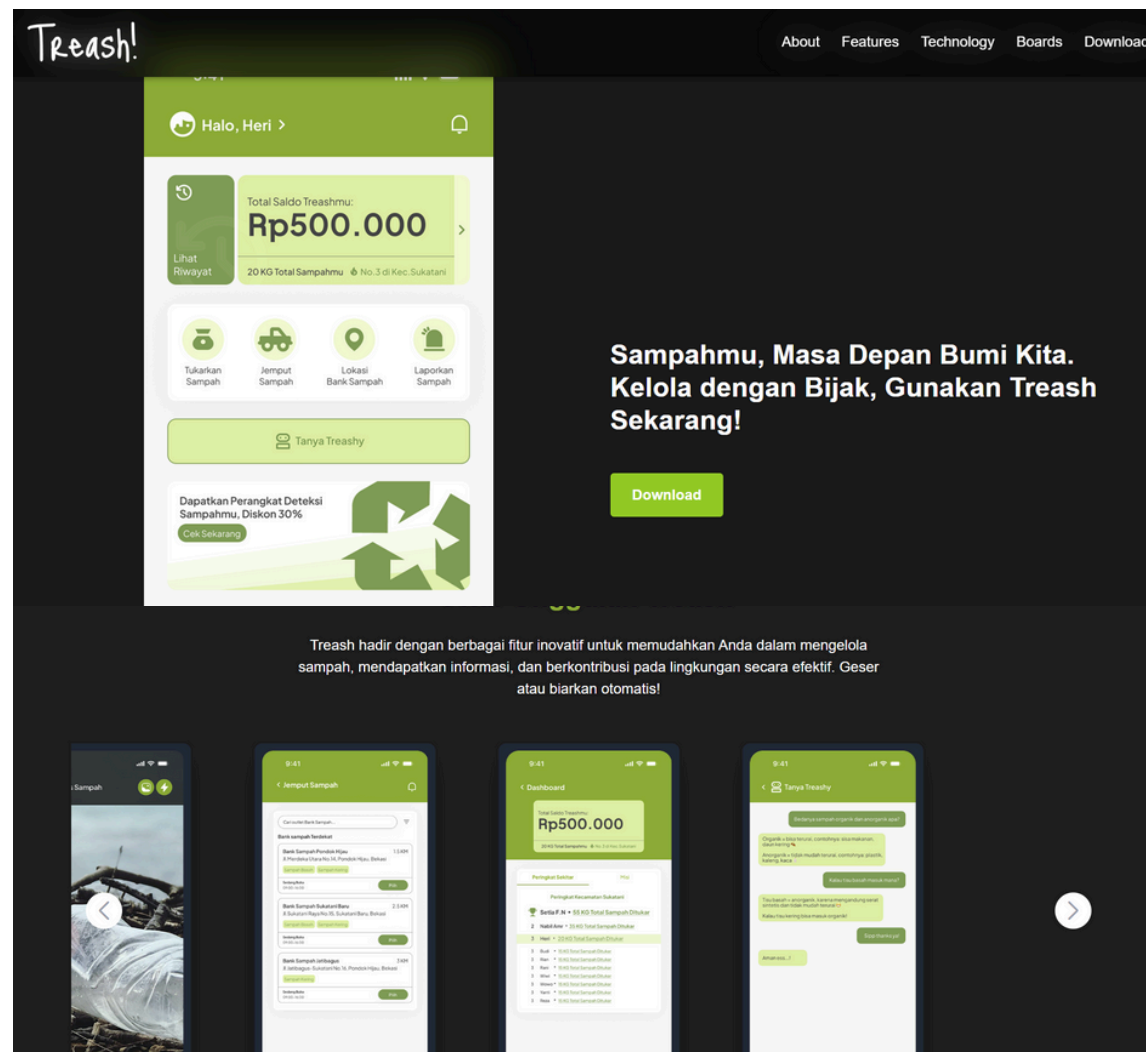




# Bussines Needs

Treash!  
Make Your Trash Worth It!

## BRANDING WEBISTE



**KLIK DISINI** UNTUK  
MELIHAT WEBSITE

## APPS

User **Mengumpulkan Sampah, Mencari Lokasi** dan Company yang menerima sampah ( Dari Apps )



User mendapatkan Uang dan Company Mendapat Barang yang sesuai

## CONTOH HARGA



WHAT  
TREASH  
GET?



Penjualan Software Klasifikasi (IoT)

Micro-transaction dari User dan Company



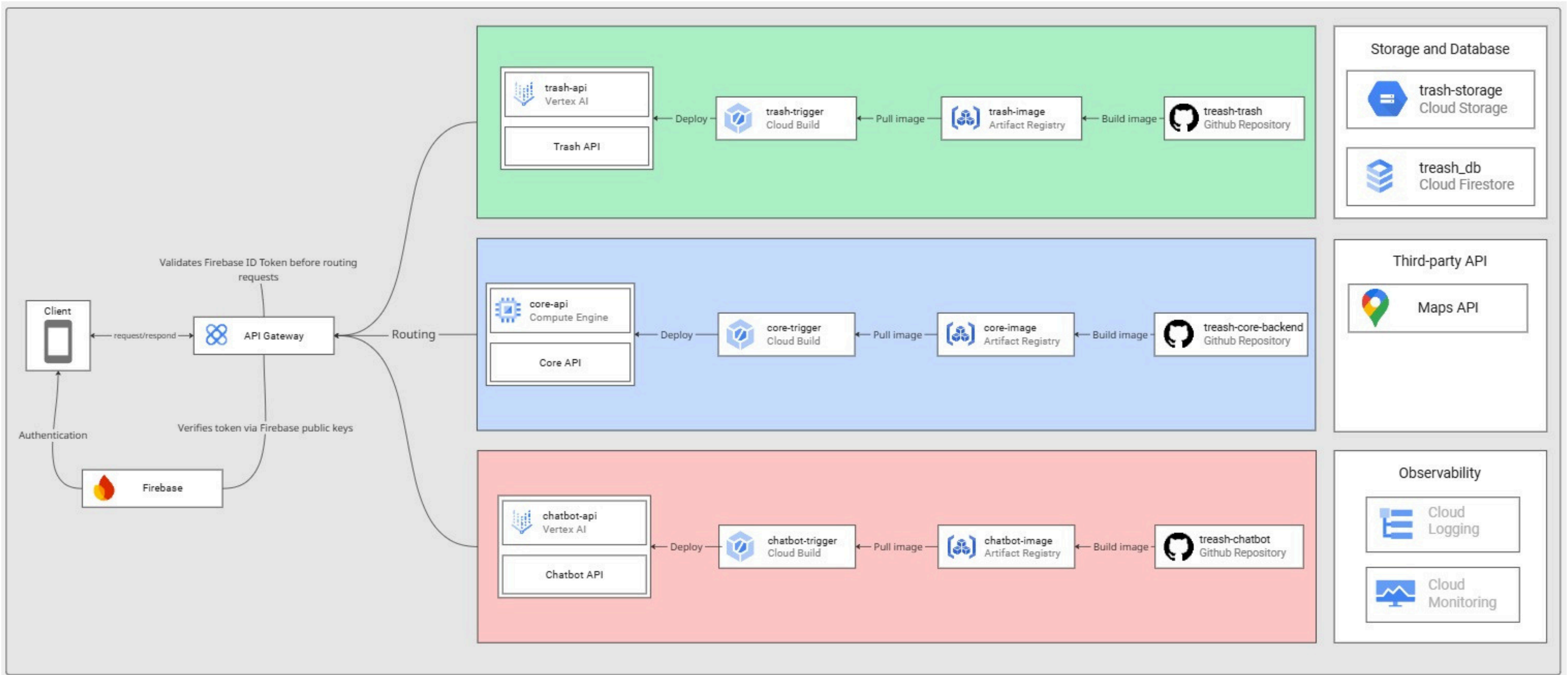


# Product Timeline

| Teams                        | 1st Week Quarter | 2nd Week Quarter | 3rd Week Quarter | 4th Week Quarter |
|------------------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| Analisis Kebutuhan dan Fitur | Wawancara        |                  |                  |                  |
|                              |                  | Requirement      |                  |                  |
| Develop Design               |                  | Wireframing      | Design           |                  |
| Software Development         |                  |                  |                  | Develop Code     |

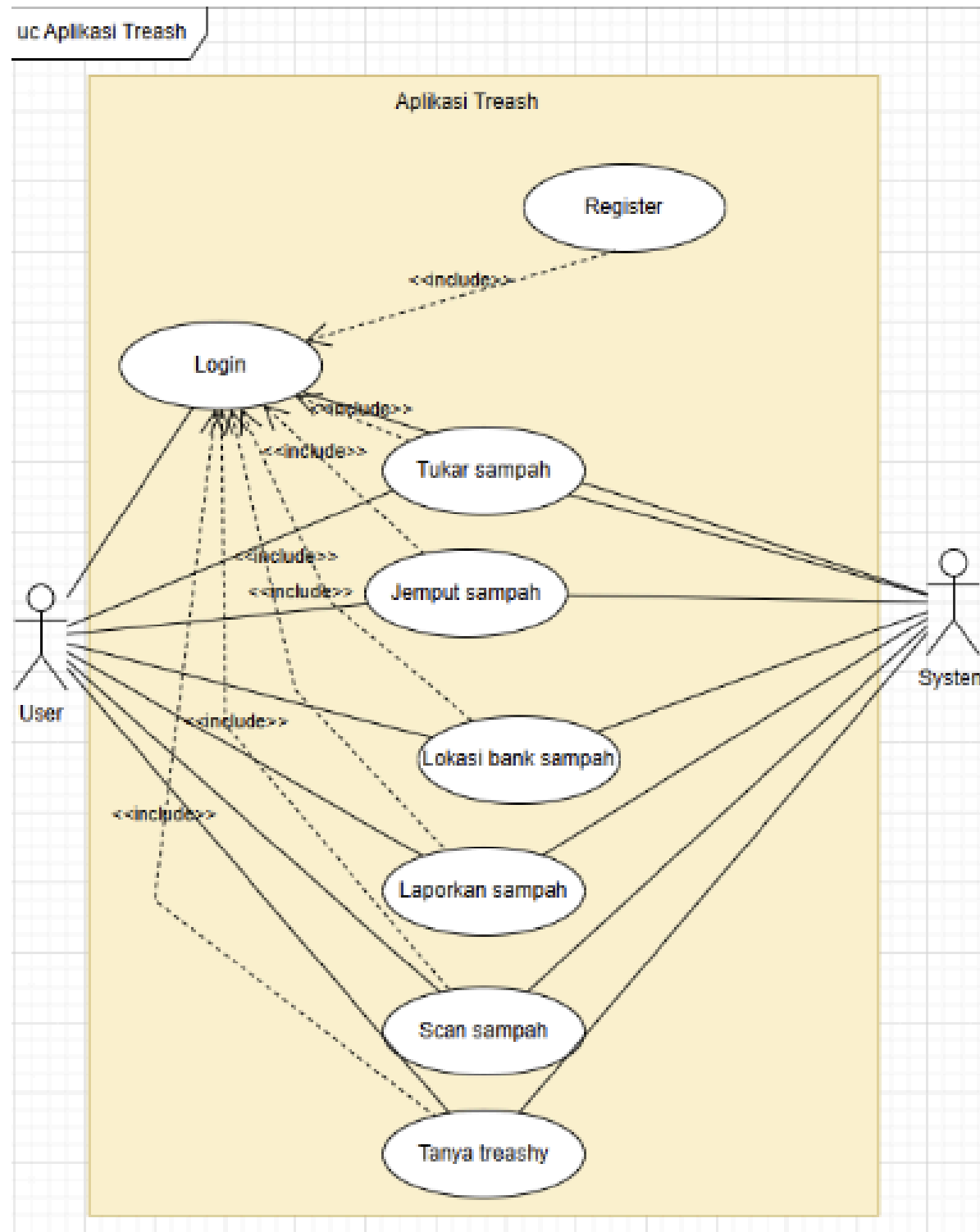


# Design Architecture





# Use Case



Setiap Pengguna dapat membuat Akun dan akan berhubungan dengan System yang mengelola setiap Step dari Penggunaan App Treash

## ALUR USER



Login



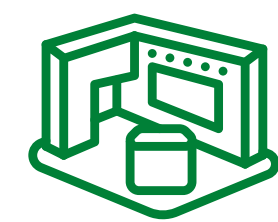
Tukar  
Sampah



Tanya Treash



Laporkan  
Sampah



Scan Sampah  
ke Lokasi  
terdekat

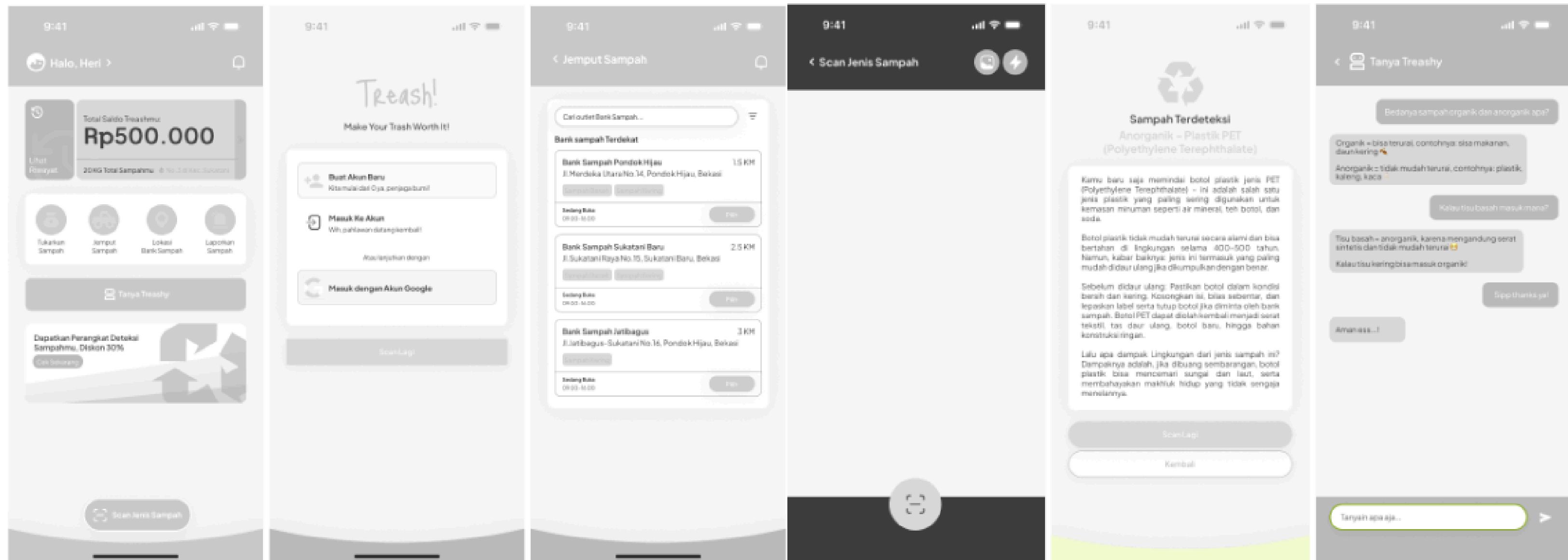




Semantik

# Wireframe

Treash!  
Make Your Trash Worth It!





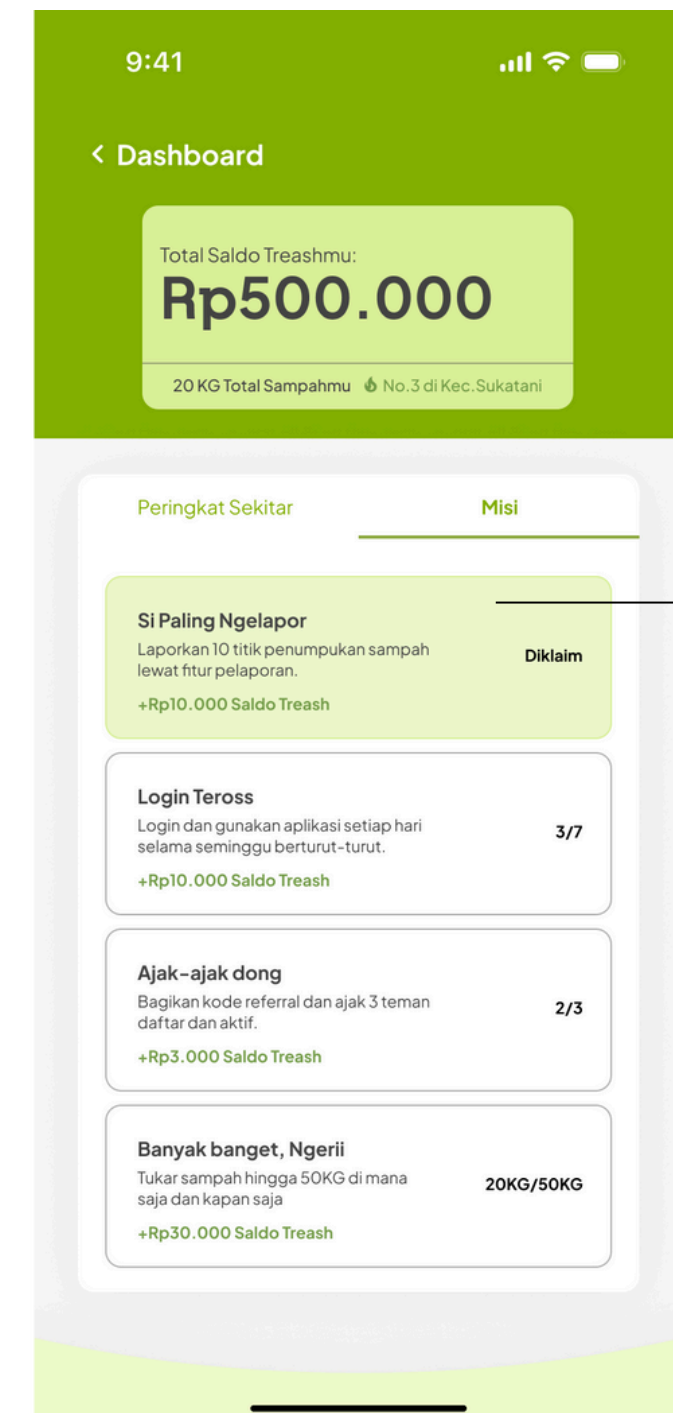
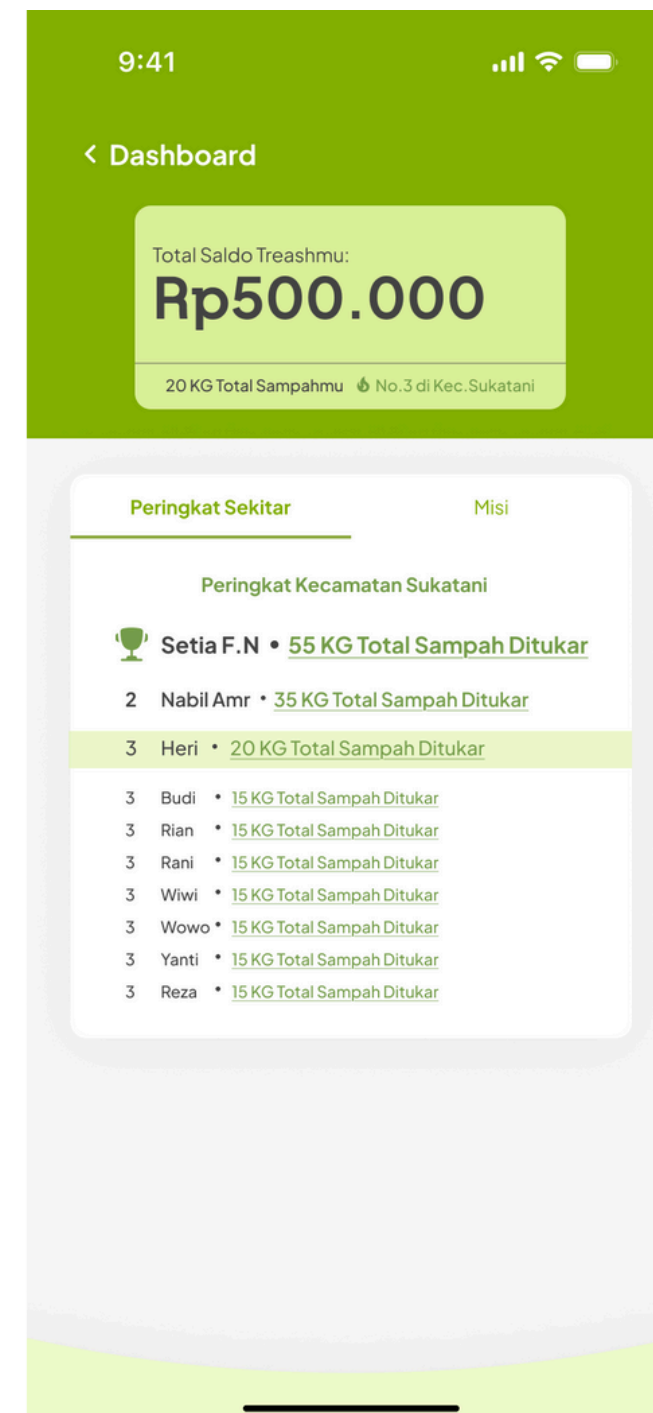
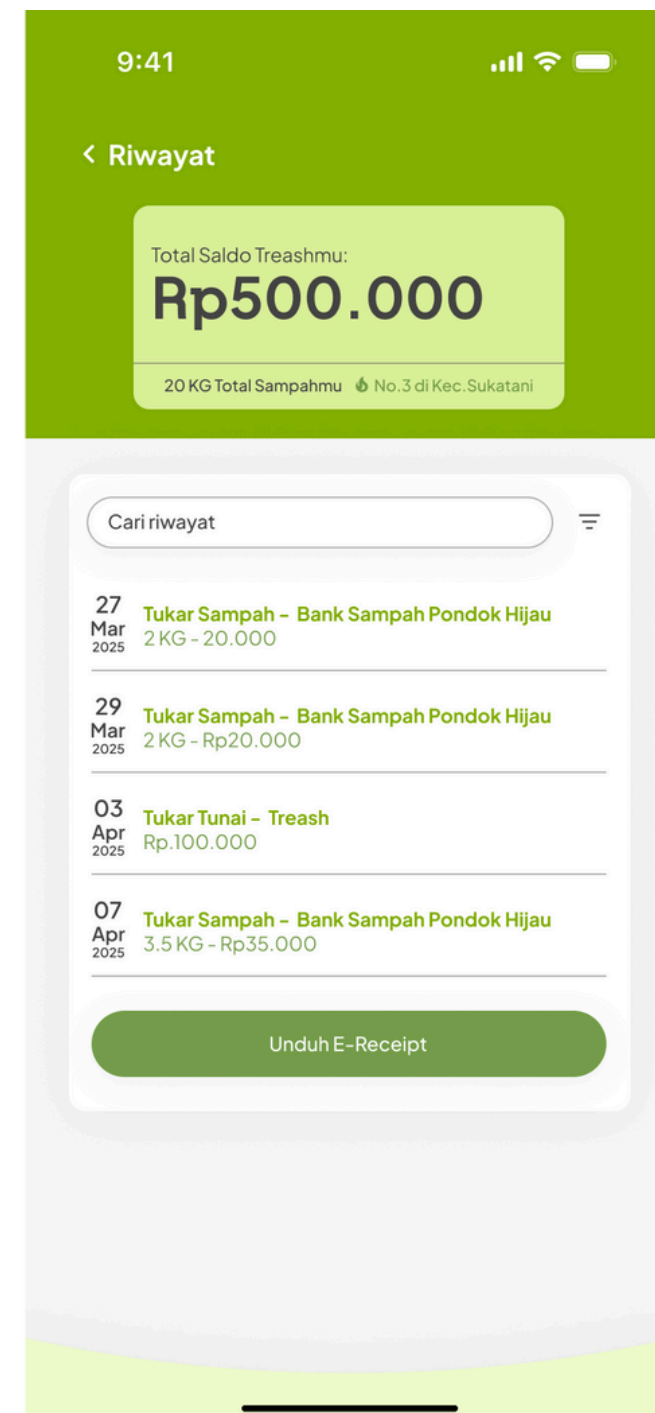
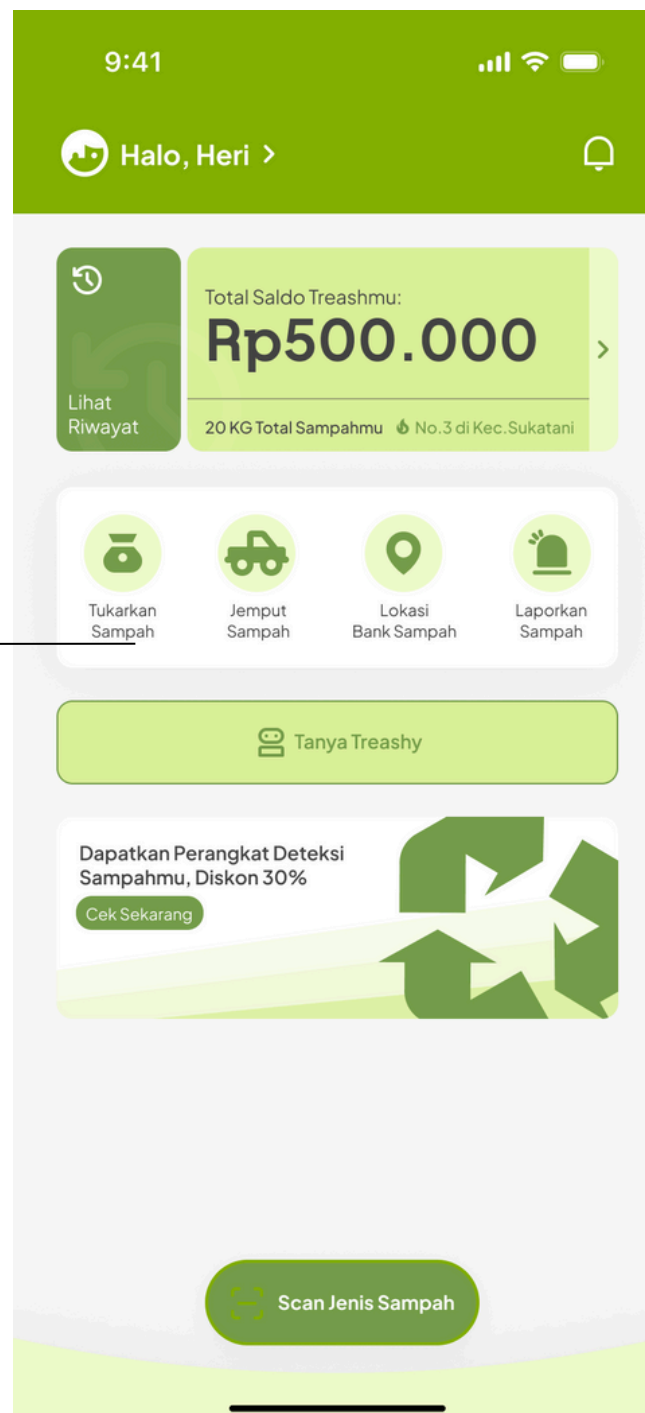
# Product

Treash!  
Make Your Trash Worth It

## Features - Landing Page

### Menu

Disini kita bisa memilih untuk menukarkan Sampah dan Jemput Sampah untuk ditukarkan ke Perusahaan yang butuh, Lokasi sampah dibantu dengan Google Maps yang terintegrasi dengan AI.



### Gamification

Mempermudah saat ingin melakukan penukaran uang dengan Sampah



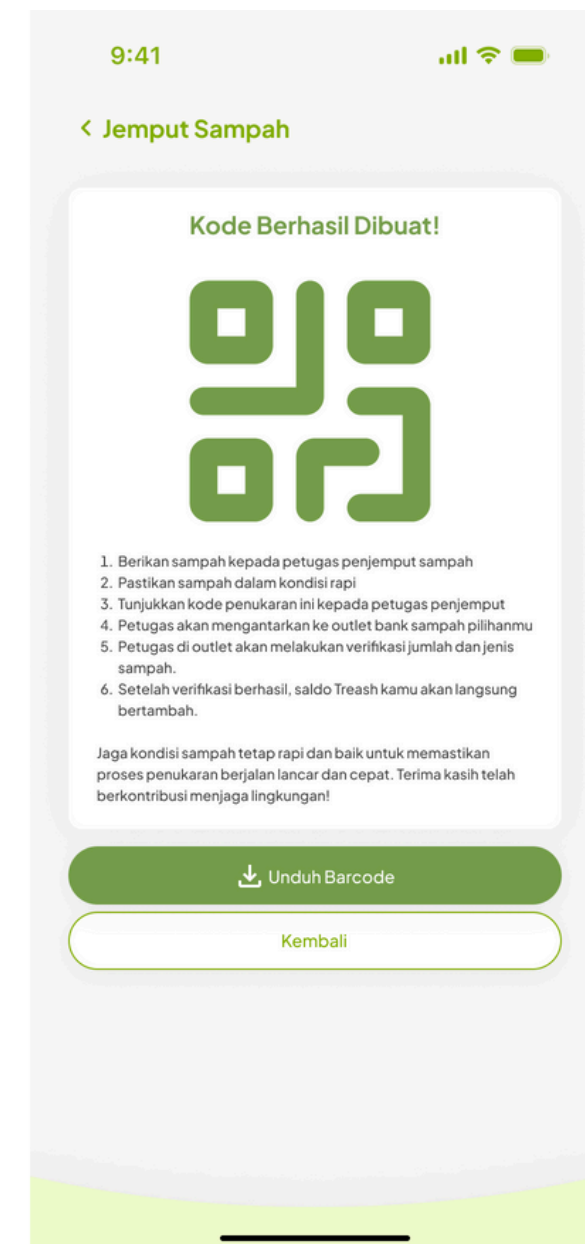
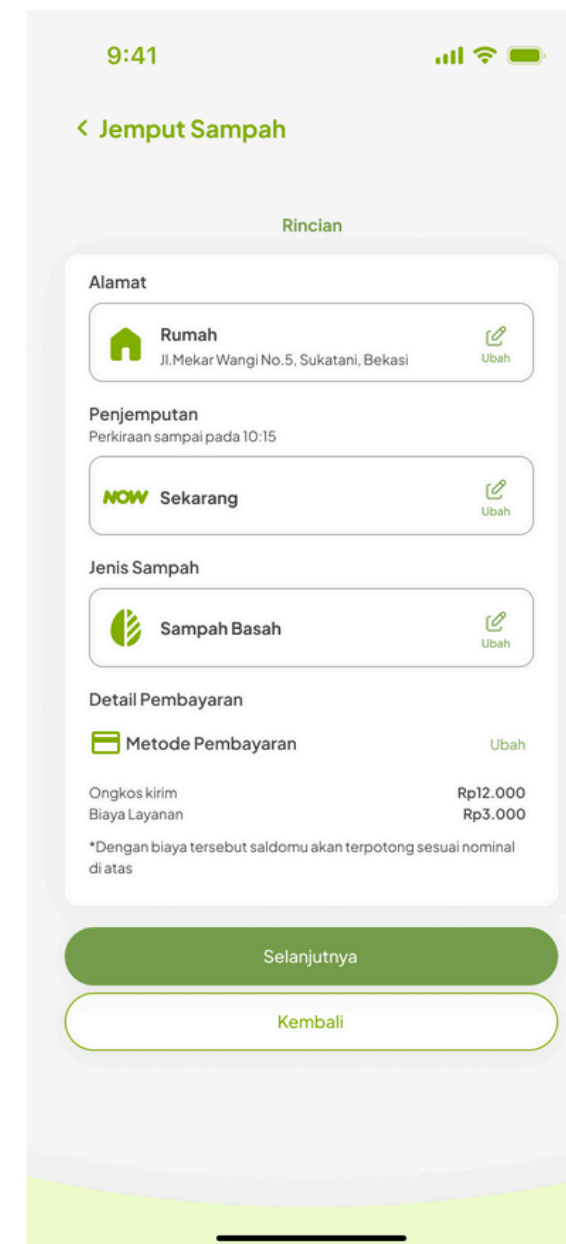
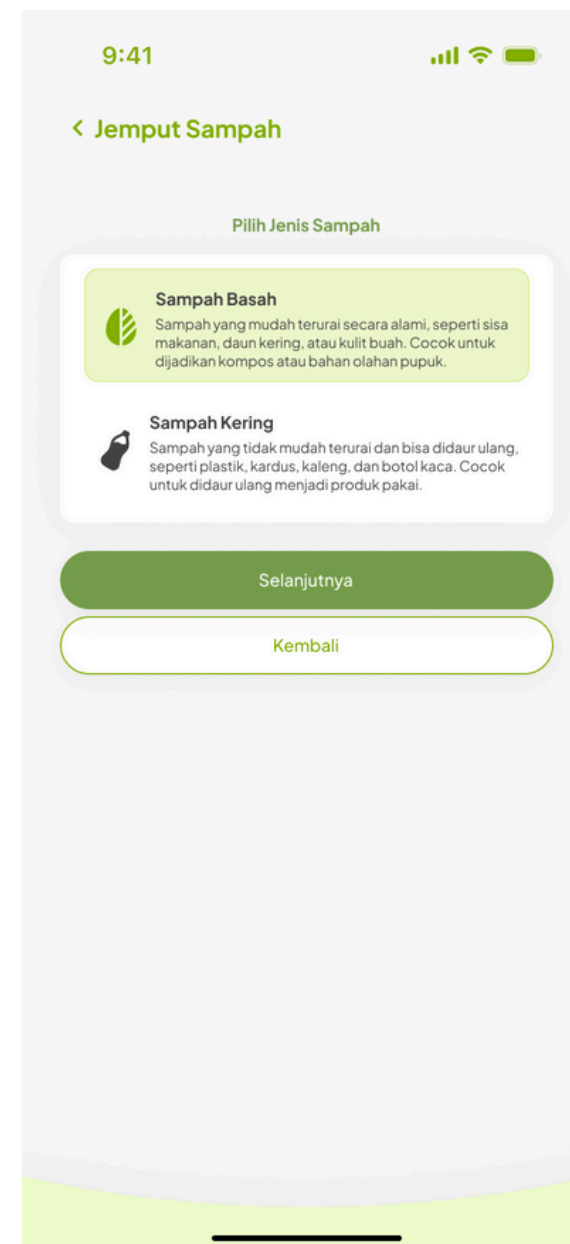
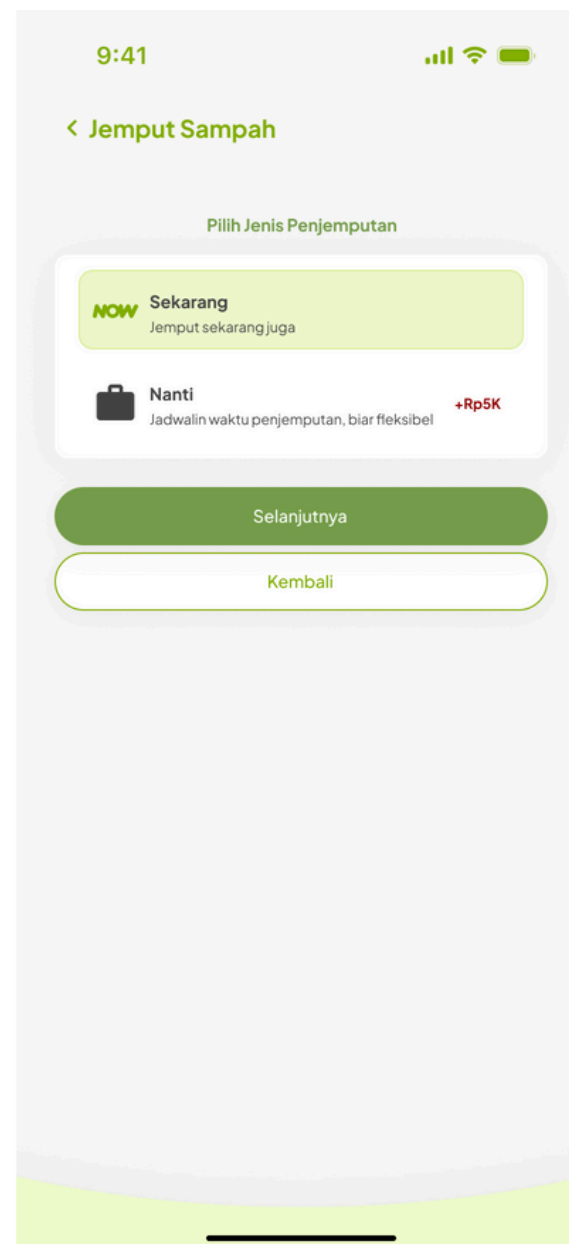
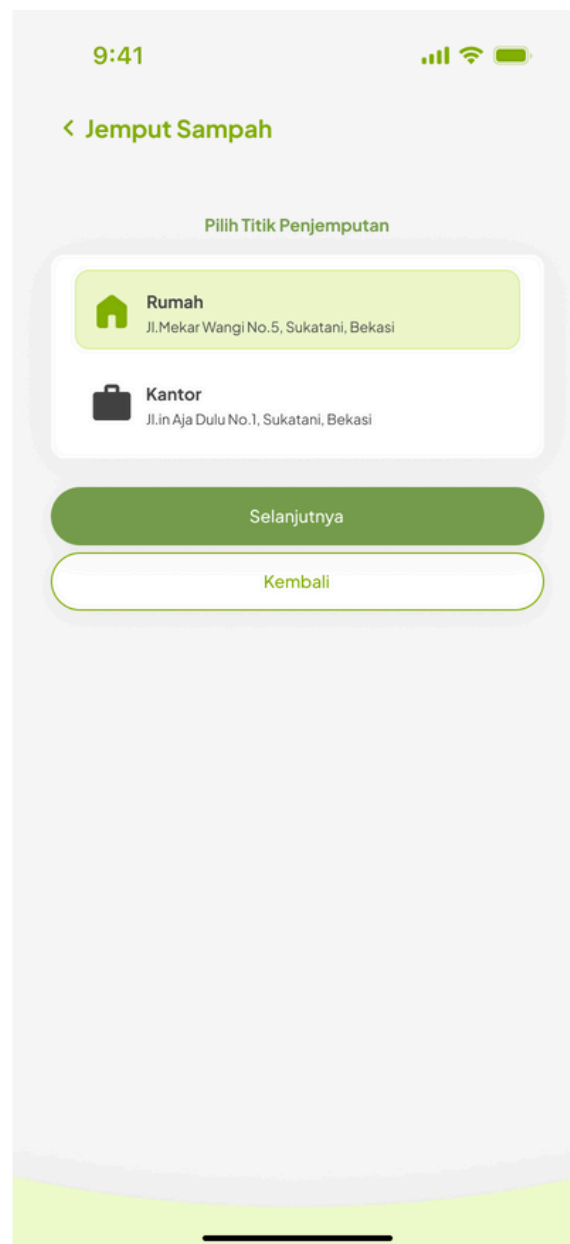
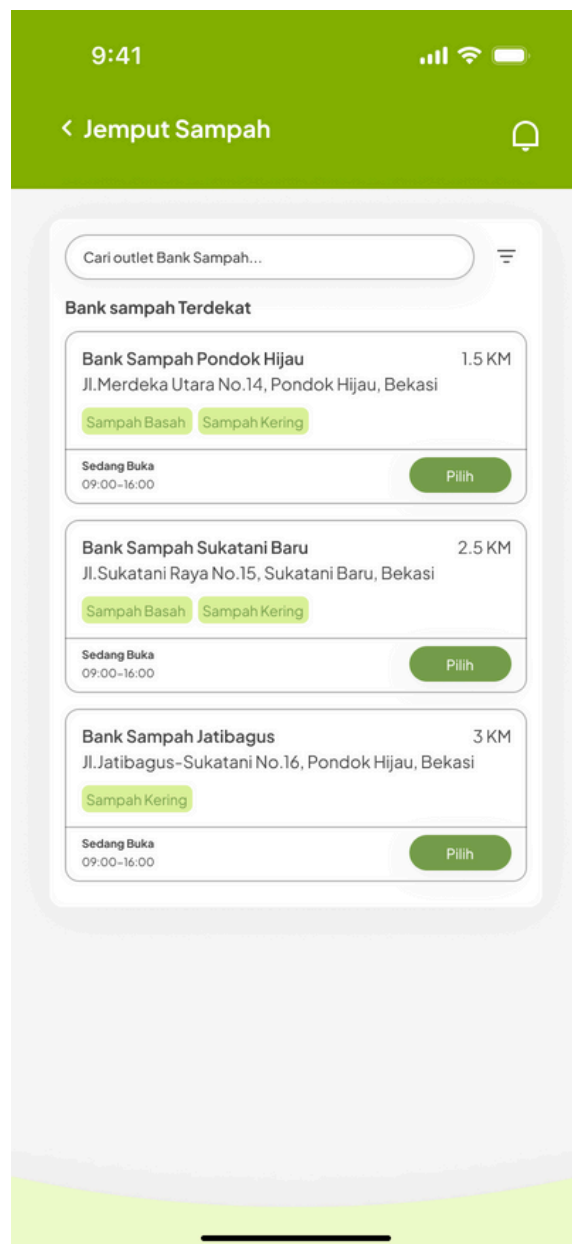


Semantik

# Product

Treash!  
Make Your Trash Worth It!

## Features - Jemput Sampah







Semantik

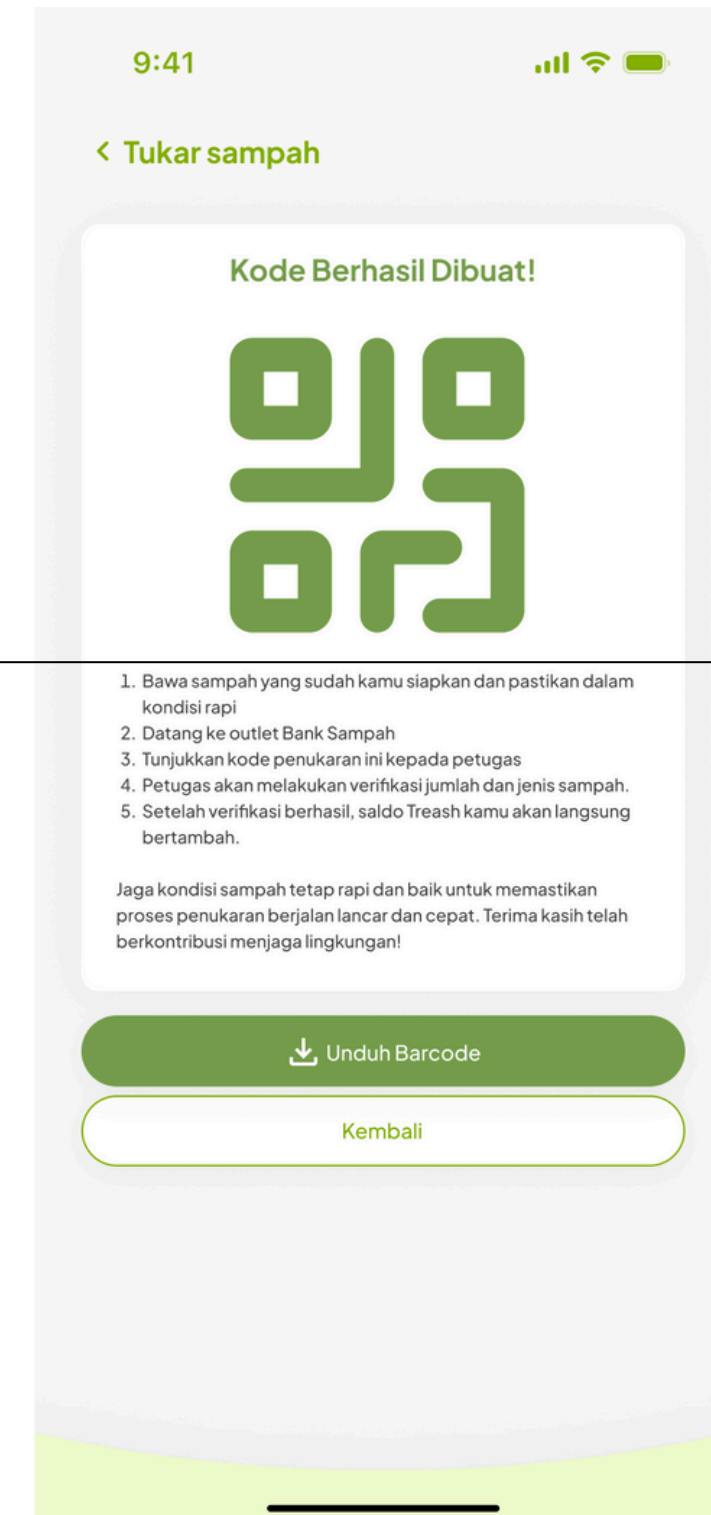
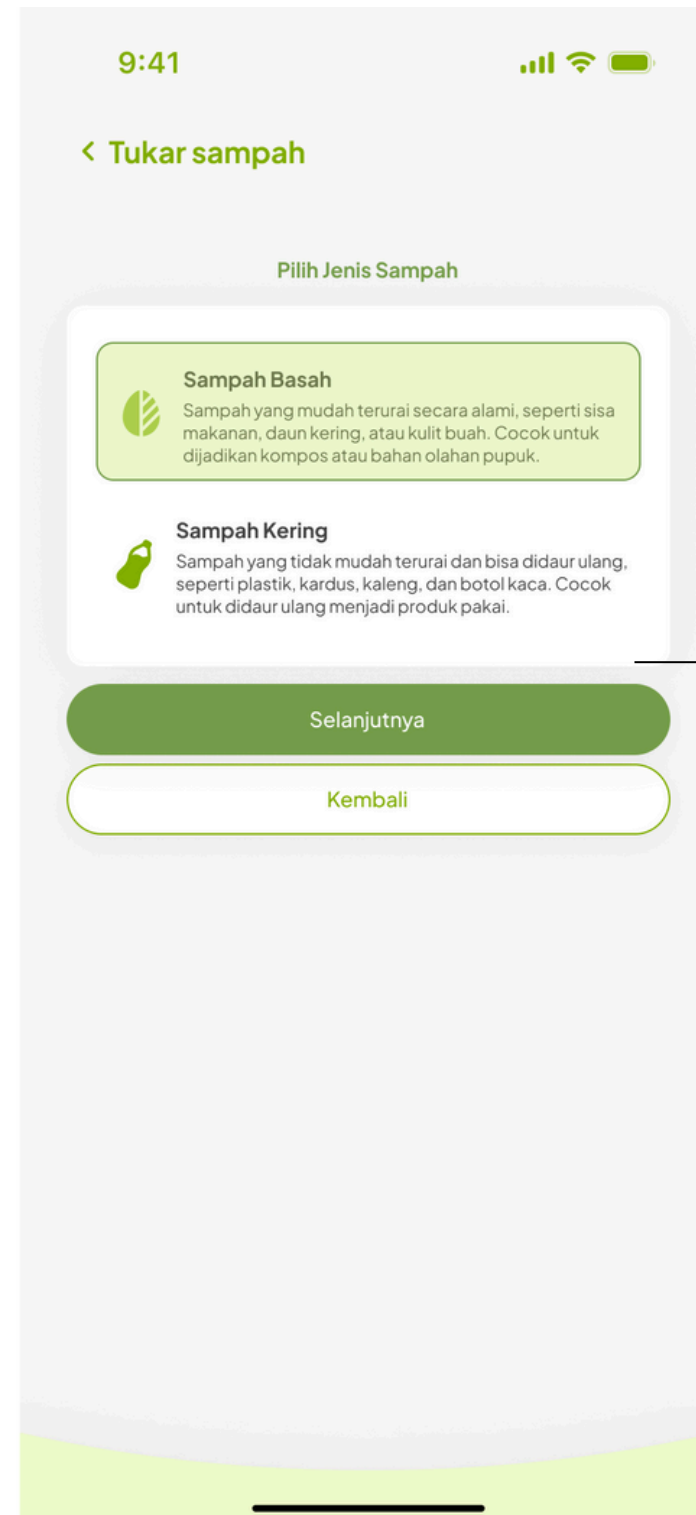
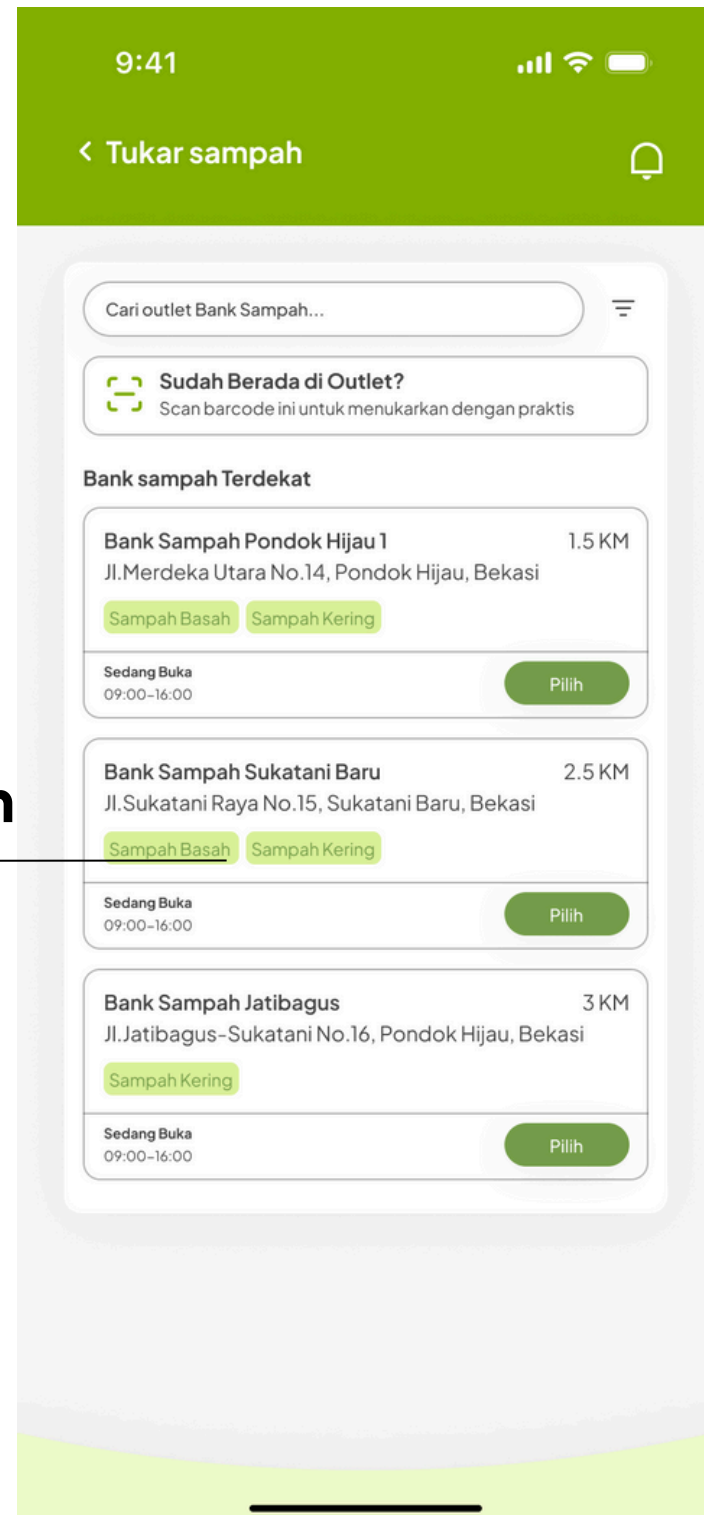
# Product

Treash!  
Make Your Trash Worth It

## Features - Tukar Sampah

### ● Memilih Bank Sampah

Disini disediakan Bank sampah terdekat yang bisa memenuhi sampah (Menampung sampah yang bernilai)



### ● QRCode

Mempermudah saat ingin melakukan penukaran uang dengan Sampah

### ● Kategori

Memilih Kategori Sampah untuk mempermudah dalam pengangkutan dan penentuan Penilaian

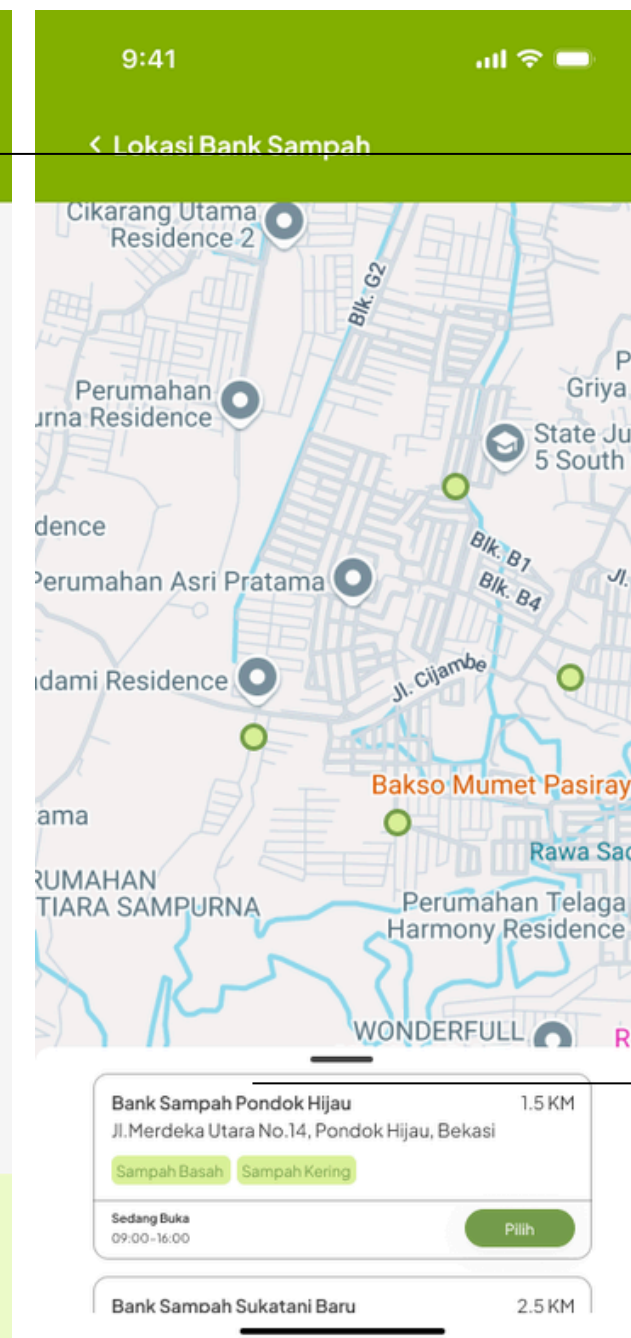
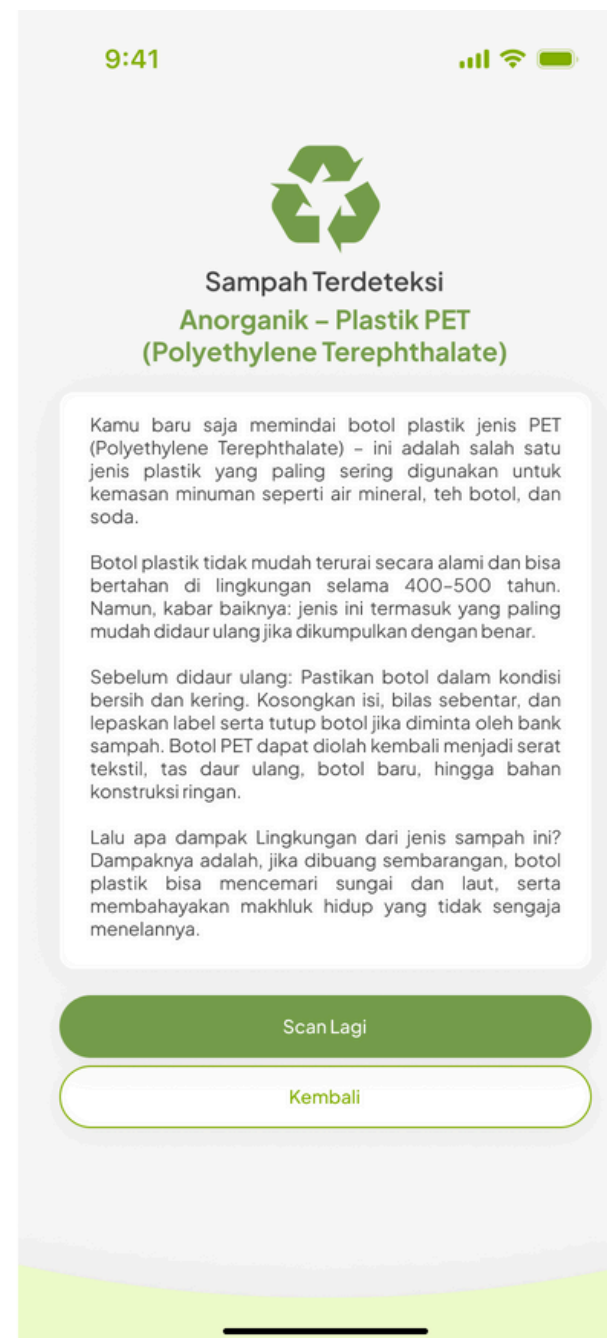


# Product

## Features - Artificial Inteligent

### ● Image Clasifier

System akan mendeteksi Jenis sampah kemudian memberikan data tentang sampah tersebut yang akan menjadi patokan bantuan untuk Harga apps nya



### ● Tanya Treashy

Chatbot yang memfasilitasi dan terintegrasi dengan segala features dari Treashy

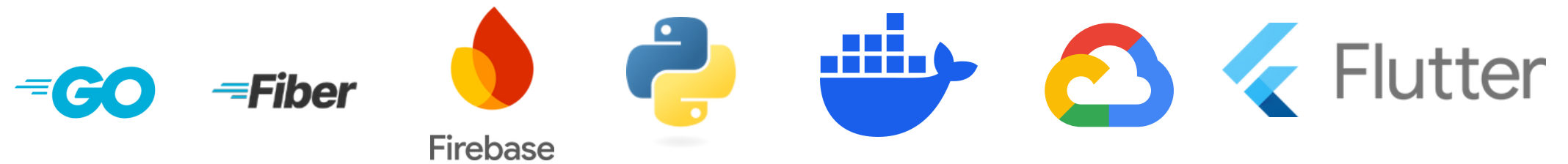
### ● Maps Integrated

dari Google Maps dan Database Treashy untuk melihat Company mana yang sudah bekerja sama



# Technology & Methodology

## Technology



## Methodology

## Agile Scrum



# Rincian Metodology

**Perencanaan Proyek**

**Perencanaan Sprint**

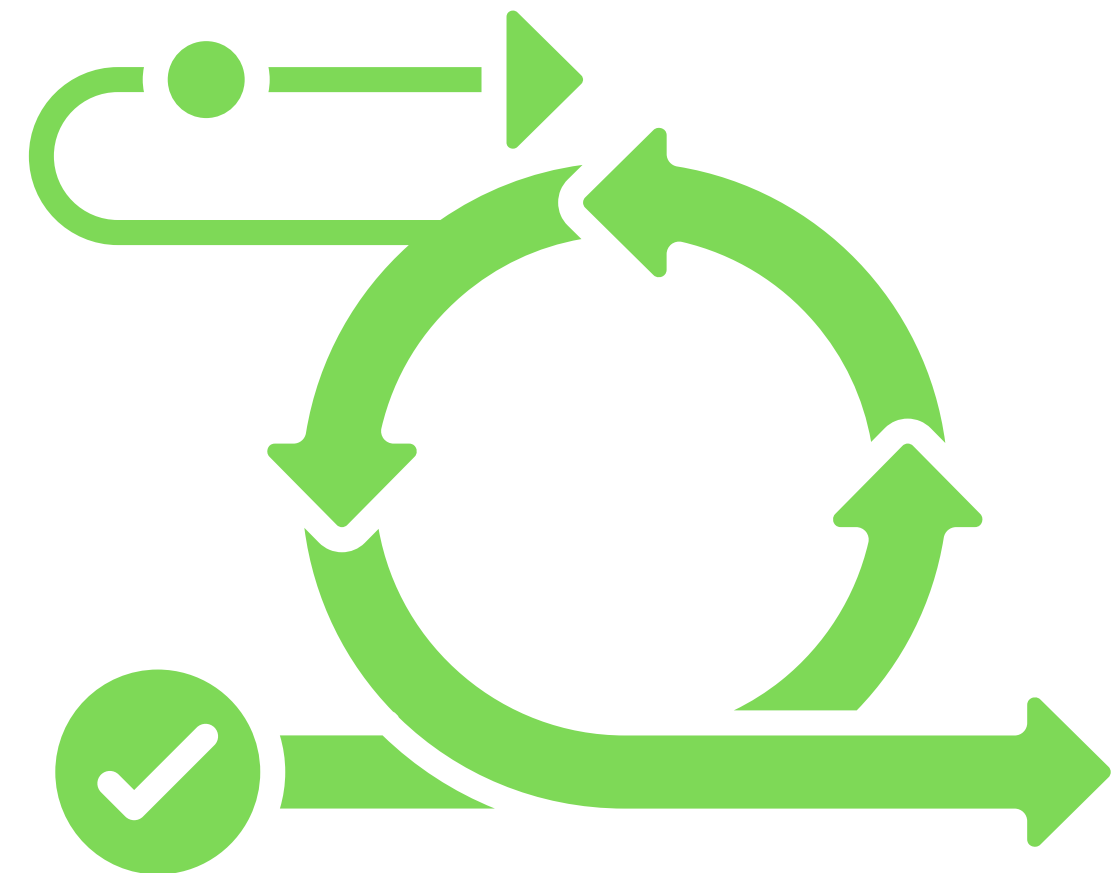
**Sprint**

**Review dan Retrospektif Sprint**

**Iterasi dan Perbaikan Berkelanjutan**

**Penyelesaian dan Peluncuran**

**Pemeliharaan dan Peningkatan**





# Batasan Sistem

## Fase Awal



Klasifikasi Sampah



Deteksi Lokasi Bank Sampah



chatbot edukatif



sistem penukaran poin

## Fase Lanjutan



pengingat barang kadaluarsa



Dashboard Mitra



fitur pelaporan sampah





# TERIMAKASIH